

De rol van de overheid

Henk Hoogendoorn

- Directeur Take Two Interactive Benelux BV
- Voorzitter NVPI/BLISA (branche organisatie games industrie)
- Bestuurslid ISFE (Interactive Software Federation Europe)
- Bestuurslid NICAM (Kijkwijzer, PEGI)

Welke rol kan de overheid spelen?

- **Economie** – stimuleren sector,....
- **Justitie** – bescherming rechten; piraterij, bescherming minderjarigen,....
- **Onderwijs** – teaching with games; opleidingen;

Welke rol kan de overheid spelen?

- **Cultuur** - onderdeel van cultuur, kunst
- **Sport** - gamen als sport
- **VOORLICHTING** - Co-regulatie, mede de verantwoordelijkheid nemen om consument voor te lichten

De rol van de overheid

Wat zijn de misvattingen?

- Games, spelletjes, zijn voor kinderen?
 - *OOK voor kinderen: Gemiddelde leeftijd gamer is 27+!!*
 - *Minder dan 5% games heeft een 18+ rating.*
- Gamen is ongezond en niet sociaal!
- Gamen is verslavend!
- Games zijn gewelddadig!

ONZIN!!!

De rol van de overheid

Wie zijn er verantwoordelijk voor verantwoordelijk omgaan met games ?

- Consument (OUDERS/Opvoeders)
- Industrie
- Winkelier
- Overheid

De rol van de overheid

Wat doet de industrie?

- PEGI (Pan Europees) Leeftijdsclassificatie.
- Parental control op hardware

Op vrijwillige basis heeft de industrie veel investeringen gedaan om goede voorlichting aan de consument te geven

De rol van de overheid

• **Winkeliers?**

- Adviseren consument
- Controle leeftijdsclassificatie?

De rol van de overheid

Overheid (politiek)?

- Laten voorlichten (juist perspectief)
- Samenwerken met industrie en winkeliers
- Voorlichting/informatie
- Bescherming minderjarigen

De rol van de overheid

Games zijn niet meer weg te denken uit onze cultuur. Net als boeken, muziek en film.

Dank voor uw aandacht